**Mavzu 4.** **Hujjat (yoki ish maydoni) bo’ylab erkin harakatlanish usullari, bir nechta oynalar ochish va ularda ishlash, ulchov birliklarini o’rnatish, chizg’ich, to’r va yunaltiruvchi chiziqlardan foydalanish.**

**4.1.Navigator palitrasi**

**Navigator**palitrasi bu hujjat oynasidagi rasmni kattalashtirish uchun juda qulay vositadir. Palitraning pastki qismida tomoshabinning o'lchamini muammosiz o'zgartirishga imkon beradigan slayder va qadam-baqadam kattalashtirish uchun ikkita tugma mavjud.

**Shakl 2.2**  Palette **Navigator**(Navigator)

Namoyish qilish uchun *Ksen.jpg*rasmini " *Dars 2"*papkasida oching . O'ng zonadagi tugmachani, chap tomonda joylashgan tugmachani bosing. Ularning chap tomonida, holat satridagi kabi bir xil o'lchamdagi maydon mavjud. Ushbu maydonga kiritib, darhol kerakli o'lchovni o'rnatishingiz mumkin. Palitraning katta qismi eskizdagi rasm bilan band. Rasm hujjat oynasidan kattaroq bo'lganda, ushbu eskizda hujjat oynasini ko'rsatadigan qizil katak paydo bo'ladi. Rasmni siljitish uchun freymni kerakli joyga ko'chirish kerak.

Agar rasmda qizil soyalar ustun bo'lsa, u holda palitraning yuqori o'ng burchagidagi uchburchakni bosib, palitralar menyusi yordamida ramka rangini o'zgartirish mumkin. Ushbu menyuda **Palitra opsiyasini**tanlang, dialog oynasida **Rangli**aylantiruvchini oching va ustiga bosib, ranglar ro'yxatidan kerakli rangni tanlang.

**4.2. Turli xil derazalarda ishlash**

Adobe Photoshop bir vaqtning o'zida bir nechta hujjatlar bilan ishlashga imkon beradi. Har bir hujjat o'z oynasida joylashgan. Rasm bilan ishlash faol oynada amalga oshiriladi. Oynani faol qilish uchun uning ichiga yoki uning ustiga bosing, faol oynaning nomi rangini o'zgartiradi.

Qulaylik uchun siz oynalarni bir vaqtning o'zida ko'rishingiz uchun tartibga solishingiz mumkin. Buning uchun **Window Arrange**( **oynaning joylashuvi**) menyu buyrug'idan foydalaning :

* **Tile holatda barcha**(barcha kafel vertikal), **Tile gorizontal barcha**(gorizontal barcha g'isht) **-**gorizontal yoki vertikal bir-biriga keyingi ajratish oyna;
* **gorizontal**(2-gorizontal), **2-vertikal**(2-vertikal) va boshqalar **-**oynalar tanlangan maketga va ochiq hujjatlar soniga qarab belgilanadi;
* **Kaskad**- derazalar bir-birlari ostiga joylashtirilgan, shunda ularning sarlavhalari ko'rinib turadigan;
* **Plitka**- derazalar bir-birining yonida joylashgan;
* **oynada Float**(qo'zg'aluvchan oyna) **-**hujjat oyna bepul joylashtirish holatiga uzatiladi;
* **Float All Windows**(Hammasi suzuvchi oynalarda) **-**barcha ochiq hujjatlarning oynalari bepul joylashtirish rejimiga o'tkaziladi;
* **Match Zoom**(masshtab bo'yicha muvofiqlashtirish uchun) - ochiq hujjatlarni ko'rish masshtabida hizalaydi;
* **holati o'yin**(pozitsiyasiga ega) - hujjat oynada joylashishiga teng;
* **Match All**- ochilgan hujjatlarni ko'rish masshtabi va joylashuvi bo'yicha tekislaydi;
* **... uchun yangi oyna**- asl nusxaga bog'liq bo'lgan hujjat nusxasini yaratadi (barcha o'zgarishlar va operatsiyalar bir vaqtning o'zida barcha oynalarda ko'rsatiladi).

**Oyna**menyusining pastki qismida barcha ochiq hujjatlar ro'yxati mavjud. Ismlardan birini bosish sizni tegishli oynaga olib boradi.

**4.3. Birlikni o'rnatish. Chizg’ichlar.**

Yangi rasmlarni yaratishda siz masofa o'lchov birliklarini o'rnatishingiz kerak. Ushbu ma'lumotlar ma'lum maydonlarning markirovkasini yoki aniq o'lchovlarni talab qiladigan bosma mahsulotlarni yaratishda qo'llaniladi (5).

Masofa birliklari **Edit Preferences Units & Rulers**(Edit Unit va Ruler Settings ) buyrug'i yordamida o'rnatilishi mumkin . rollout **Jadvali**(hukmdorlari) o'lchov yangi birligidan tanlash uchun: piksel (pixel va), dyuym (dyuym), santimetr (santimetr), ball (ball), picas (yig'ilish) yoki foiz (foiz). Metrik tizimimizni hisobga olgan holda jihozni o'rnating (yoki o'rnatilishini tekshiring): sm (santimetr, santimetr).

Metrik operatsiyalarni bajarish uchun ko'pincha hujjat oynasi va uning chap tomonida joylashgan koordinat o'lchagichlardan foydalaniladi (2.4-rasm). Dastlab, ular aniq emas, va siz buyruq ko'rsatishi mumkin **View Jadvali oling**(View jadvali). Odatiy bo'lib, kelib chiqishi tuvalning yuqori chap burchagida joylashgan. Biroq, uni rasmning istalgan joyiga sudrab borish mumkin.

**2.8. Setka. Yo’naltiruvchi chiziqlar.**

Parchalarni va rasmlarni tahrirlashda kerakli operatsiyalarning aniqligiga erishish uchun odatda panjara ishlatiladi. Uni ekranda ko'rish uchun **View Show Grid**buyrug'ini ishlating (2.5-rasm).

Odatiy bo'lib, panjara chiziqlari har bir dyuymdan (72 ball) o'tadi va 4 bo'limga bo'linadi. Siz paneldagi qadamni **Edit Preference Guides, Grid & Slices**( Sozlash **qo'llanmalarini, panjara**va tilimlarni tahrirlash ) buyrug'i yordamida o'zgartirishingiz mumkin . Bu erda siz **Gridline-ning har bir**maydonida panjara o'lchamlarini o'rnatishingiz mumkin va bo'linmalar soni **Subdivitions**maydoniga kiritiladi. U erda, " **Grid"**qismida siz markirovka chiziqlarining rangi va uslubini belgilashingiz mumkin.

Qo'llanmalar ob'ektlarni chiziqlar bo'ylab tekislash va gorizontal va vertikal chiziqlarni tekshirish uchun ishlatiladi. Bular panjara kabi bosilmagan yordamchi chiziqlar. Har qanday matbaa mahsulotining asl tartibini ishlab chiqishda ularsiz amalga oshirish mumkin emas. Odatiy bo'lib, qo'llanmalar qattiq ko'k chiziqlar bo'lib, ularni kesib tashlash va bir xil " **Afzalliklar"**oynasida , " **Ko'rsatmalar"**bo'limida o'zgartirish mumkin . qo'llanma ko'rsatish rejimini faollashtirish uchun, buyruqni tiqish kerak **View Show qo'llanmalar oling**(View Show Guides).

**Smart qo'llanmalarning**yangi turi (Aqlli qo'llanmalar) qulaylik va transGrid uchun mo'ljallangan. Qo'llanmalar



**Shakl 2.5**  Yo’naltiruvchi chiziqlarga bog’lab chizish.

ob'ektlarning shakllanishi. Ular avtomatik ravishda ekranda vaqtincha gorizontal va vertikal kuzatuv chiziqlari ko'rinishida paydo bo'ladi ( keyingi ish uchun ushbu rejimni doimiy ravishda qoldirish *tavsiya etiladi*).

Qo'lda qo'llanmalarni faqat koordinat o'lchagichlari paydo bo'lganda yaratish mumkin. Gorizontal yoki vertikal qo'llanmani yaratish uchun tegishli o'lchagichni bosing va ko'rsatgichni pastga torting. Qo'llanmani siljitish uchun **Move**vositasidan foydalaning, ustiga bosing va uni boshqa joyga torting. Qo'llanmani olib tashlash uchun uni tegishli o'lchagichga suring.

Qo'llanma aniq munosabat jamoasi o'rnatishingiz mumkin **View Yangi Guide Fikr oling**(View Yangi Guide). muloqot oynasidagi ting qo'llanmasini orí o'rnatish In: **Landshaft**(gorizontal) yoki **vertikal**(tik), LE da **holati**(Vazifa) qo'llanmasini kirdi.

Ob'ektlarni tanlayotganda va turli xil vositalar yordamida chizish jarayonida, ko'rsatgich yoki tanlov chegaralari eng yaqin panjara tuguniga yoki qo'llanmaga jalb qilinganida panjara va yo'naltirish rejimini yoqishingiz mumkin. O'chirish rejimi sizga ob'ektlarni va matnni aniq tekislash yoki oddiy tuzilmalarni chizish imkonini beradi. O'chirish rejimi **View Snap**(View Snap) yoki **View Snap to Grid**(View Snap to Grid) buyruqlari yordamida faollashadi .